



La Biblioteca Comunale "LUCA ORCIARI", in collaborazione con il periodico "IL PASSAPAROLA",
l'associazione civica Montimar e il Comune di Senigallia

promuove

Una Storia da disegnare (II edizione 2024)

Eureka! Le scoperte dell'umanità!

Concorso e premio per graphic novel

BANDO

CONDIZIONI E TERMINI

Art. 1 – La biblioteca comunale L. Orciari, in collaborazione con Il Passaparola, organizza la seconda edizione del concorso *Una storia da disegnare Eureka! Le scoperte dell'umanità!* finalizzato alla realizzazione di uno short graphic novel in lingua italiana. Il progetto vincitore, selezionato da una Commissione di esperti del settore, sarà pubblicato in uno dei numeri de Il Passaparola (per insindacabili motivi editoriali, la data sarà a discrezione del giornale). Una selezione delle migliori opere presentate al Concorso sarà esposta in Mostra all'interno della biblioteca.

Art. 2 – L'obiettivo del Premio è quello di portare a pubblicazione opere meritevoli per originalità e novità di sperimentazione nella realizzazione grafica e nel linguaggio. Le opere, pur nella libertà di espressione artistica di ciascun candidato, devono avere come tema le scoperte dell'umanità. Dai primi utensili in pietra alla carta, al motore a vapore, alle onde radio, alla scoperte geografiche, a Internet o al viaggio nello spazio, le invenzioni hanno permesso di dare vita a quello che prima era solo fantasia e dato forma alla nostra società. Le opere sono obbligate a garantire la pari dignità di fronte alla legge senza distinzione di sesso, di razza, di lingua, di opinioni politiche, di condizioni personali e sociali.

Art. 3 – La partecipazione al Concorso è gratuita e aperta ad artisti di qualsiasi nazionalità, luogo di origine o residenza dai 9 ai 18 anni (primo gruppo 9/13 anni, secondo gruppo 14/18 anni). Sopra i 18 anni è prevista una quota di partecipazione di € 10,00. Per i partecipanti minorenni si richiede l'autorizzazione scritta da parte di tutti e due i genitori, o di chi ne detiene la responsabilità genitoriale. Non possono partecipare al concorso i membri della giuria, il consiglio direttivo della biblioteca Luca Orciari, il consiglio direttivo dell'associazione Civica Montimar, i responsabili organizzativi del concorso e chi ha collaborato alla stesura del bando.

CARATTERISTICHE DEL GRAPHIC NOVEL

Art. 4 – Formato e soluzioni grafiche del lavoro grafico:
tavola 1, di sinistra: base 210 mm, altezza 290 mm in formato PDF e jpg

tavola 2, di destra: base 210 mm, altezza 290 mm in formato PDF e jpg

NB: nelle tavole NON va incluso graficamente il titolo dell'opera (che verrà indicato solo nella mail di accompagnamento alla candidatura).

Il lavoro deve avere massimo 10 mb di pesantezza e risoluzione massimo 300 dpi.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Art. 5 – I Partecipanti dovranno inviare il proprio lavoro **entro e non oltre le ore 24 dell'08/11/2024** direttamente nella mail: ***graphicnovelanno2024@gmail.com***

Art. 6 – Nella mail dovranno essere caricati i seguenti materiali;
nel testo:

- i dati anagrafici dell'autore e il titolo dell'opera;

in allegato:

- il progetto dell'opera in formato PDF e JPG. Le tavole definitive dovranno essere caricate e nominate solo con il titolo dell'Opera (nessun riferimento al nome, cognome o nome d'arte dell'autore);

Art. 7 – Qualora il materiale caricato risultasse incompleto o non corrispondente ai formati richiesti, il Partecipante sarà automaticamente escluso dal Concorso.

Art. 8 – I Partecipanti si rendono garanti dell'originalità del materiale presentato e di essere gli autori delle opere presentate, sollevando e manlevando espressamente l'Organizzazione da eventuali richieste di risarcimento provenienti, a qualsiasi titolo, da terzi, e dichiarano sotto la propria esclusiva responsabilità, civile e penale, che i progetti presentati non violino la normativa vigente in materia.

Nell'eventualità di tavole risultate già edite (apparse su pubblicazioni cartacee o e-book) ne verrà dichiarata l'esclusione. Non è da considerarsi "edizione" e, di conseguenza, non comporta esclusione, la pubblicazione su un proprio blog personale o analoga piattaforma social di **estratti** del progetto chiaramente riconoscibili come tali e non fruibili come opera autonoma.

Solo in seguito alla pubblicazione dell'Opera vincitrice su Il Passaparola, tutti i partecipanti avranno il diritto di pubblicare le loro opere autonomamente, ovunque e in qualunque modo ritengano più opportuno.

LA GIURIA

Art. 9 – I progetti in Concorso verranno prima selezionati e poi valutati da una **Commissione** nominata dalla Biblioteca. Della **Commissione** fanno parte esperti del settore che lavorano come professionisti in vari campi del fumetto e dell'illustrazione e hanno pubblicato con grandi nomi come Disney, Marvel DC, Bonelli, Rainbow.

Le scelte della **Commissione** saranno insindacabili.

Art. 10 – L'esito della selezione effettuata dalla Commissione per il Concorso e la Mostra sarà comunicato al vincitore e agli autori selezionati diverse settimane prima l'allestimento della Mostra e sarà pubblicato sul sito de Il Passaparola. Il vincitore sarà tempestivamente informato anche a mezzo e-mail o telefono.

PREMI

Art. 11

Categoria 9 -13 anni

- 1° premio: Targa, kit da disegno e libro manuale di fumetti
2° premio: manuale da disegno e libro manuale di fumetti
3° premio: libro manuale di fumetti

Categoria 14 – 18 anni

- 1° premio: Targa, kit da disegno e libro manuale di fumetti
2° premio: kit da disegno e libro manuale di fumetti
3° premio: libro manuale di fumetti

Categoria 19 – 99 anni e oltre

- 1° premio: Targa, oggetto artistico Estetica dell'Effimero e libro a fumetti sul territorio delle Marche
2° premio: libro a fumetti sul territorio delle Marche
3° premio: libro a fumetti sul territorio delle Marche

Sarà previsto inoltre:

Premio del presidente di Giuria

Premio al lavoro più originale

Una medaglia ricordo sarà distribuita a tutti i partecipanti

Art. 12 – L'Organizzazione si riserva il diritto di sospendere l'iniziativa e di non procedere alla pubblicazione qualora la partecipazione dei concorrenti non raggiunga un numero sufficiente o i lavori presentati non siano considerati meritevoli di essere pubblicati, o per qualsiasi altra motivazione che l'Organizzazione e la Giuria riterranno valida.

Art. 13 – Tra tutte le tavole presentate al Concorso, la Giuria selezionerà le più meritevoli, che diventeranno parte della Mostra che verrà allestita all'interno dei locali della biblioteca.

Art. 14 – La data esatta della premiazione verrà comunicata al vincitore a mezzo email o telefono contestualmente all'esito della selezione o nei giorni immediatamente successivi.

LA MOSTRA

Art. 15 – Ai fini dell'esposizione, l'Organizzazione provvederà alla stampa in alta definizione di tutte le tavole selezionate per la Mostra a partire dai file ricevuti per la selezione.

Art. 16 – I Partecipanti riconoscono all'Organizzazione e ad eventuali partner del Concorso il diritto di riprodurre le loro opere su manifesti, pieghevoli o altri stampati relativi alla Mostra, nonché su qualsiasi altro supporto utile esclusivamente alla promozione della stessa; l'Organizzazione da parte sua si impegna a citare e a far citare l'Autore in ognuno di questi casi.

Fatto salvo quanto premesso in merito ai fini promozionali, i diritti d'autore dei progetti e delle illustrazioni candidati restano in capo agli autori e non potranno pertanto essere utilizzati, modificati, estrapolati e riprodotti salvo diverso specifico accordo scritto tra le parti.

CLAUSOLA FINALE

Art. 17 – La partecipazione al Concorso implica l'accettazione di tutte le norme contenute nel regolamento. All'Organizzazione spetta il giudizio finale sui casi controversi e su quanto non espressamente previsto.

Marzocca di Senigallia 10/03/2024

Coordinatore responsabile: Fulvio Greganti

Info: biblioteca.marzocca@comune.senigallia.an.it

SCHEDA DI PARTECIPAZIONE AL CONCORSO

**“Una storia da
disegnare”
(2° edizione)
Eureka! Le
scoperte
dell’umanità!**

Dati dell’autore		
Nome		Cognome
Data di nascita		Classe frequentata
Indirizzo		
Città	Provincia	CAP
Cell.		e-mail

Ai fini dell’iscrizione, l’autore DICHIARA di:

aver preso visione del REGOLAMENTO del concorso stesso e di accettarlo;

essere responsabile del contenuto delle opere.

Nel caso di file, l'elaborato dovrà essere inviato alla mail graphicnovel2024@gmail.com indicando come oggetto: **CONCORSO “Una storia da disegnare (2° edizione) Eureka! Le scoperte dell’umanità!** ed allegando la scheda di partecipazione compilata in ogni sua parte.

Trattamento dei Dati Personali (Tutela della Privacy): Con la compilazione della scheda si dichiara di aver letto ed accettato quanto riportato dal Codice in materia di protezione dei dati personali (D.Lgs. 196/2003); la partecipazione al concorso comporta, da parte dell’Autore l’autorizzazione al trattamento, con mezzi informatici o meno, dei dati personali ed alla loro utilizzazione da parte della Biblioteca Comunale Luca Orciari per lo svolgimento degli adempimenti inerenti al concorso.

Firma del partecipante

Firma dei genitori o di chi ne ha la
responsabilità genitoriale
se il concorrente è minorenne

Data _____